



PROGRAM RADIONICA

Projekt: U korak sa STEM-om, SF.2.4.06.04.0066

Radionice se održavaju u sklopu projektne aktivnosti 3.2. Promocija STEM područja kroz održavanje radionica s djecom i učenicima.

Sudjelovanjem na radionicama, polaznici će naučiti sljedeće:

Radionica „Blender“

- uvodno upoznavanje s programom i odgovarajućim programskim elementima
- navigacija i kretanje unutar 3d prostora
- objašnjenje primitivnih modela (kocka, sfera, kapsula)
- slaganje modela pomoću alata za transformaciju (move, rotate, scale)
- osvrt na tematsku radionicu

Trajanje: 60 minuta (uključujući kratko osvježenje za sudionike)

Radionica „Unity“

- navigacija i kretanje unutar Unity-a
- uvod u skriptiranje unutar game engine-a
- nadogradnja modela iz Blendera
- uvrštavanje skripti na modele i kretanje unutar igre
- osvrt na tematsku radionicu

Trajanje: 60 minuta (uključujući kratko osvježenje za sudionike)

Radionica „Unreal Engine“

- navigacija i kretanje unutar Unreal Engine-a
- stvaranje primitivnih objekata te ubacivanje modela iz blendera
- uvod u blueprint
- osnovno kretanje likova unutar Unreal Engine-a
- osvrt na tematsku radionicu

Trajanje: 60 minuta (uključujući kratko osvježenje za sudionike)